PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

# Proyecto semestral

Chaira Estefany Jimenez Cediel

Wilson Stiven Morales Angarita

# UNIVERSIDAD INDRUSTRIAL DE SANTANDER SOCORRO, SANTANDER 2022

INTRODUCCIÓN

En el siguiente proyecto se da a conocer las características del programa que se llevará a cabo, se tendrá en cuenta el problema detectado a nivel mundial, a nivel de Latinoamérica y en nuestro caso de Colombia, en donde el problema se dirige especialmente a un servicio público que se usa mucho de hoy en día.

# OBJETIVO GENERAL

Nuestra propuesta es hacer un programa que tenga en cuenta las necesidades de las empresas de domicilió porque están teniendo un problema el cual afecta a la comunidad ya que ellos son los que adquieren este servicio esta app tendrá en cuenta cómo organizar a los domiciliarios y en qué orden irlos poniendo también una de las funciones de la app es dar la información del domiciliario y datos personales y si está activo o no esta app será manejada por la operadora de la empresa a la cual será asignada.

# OBJETIVOS ESPECIFICOS

* Analizar de qué manera se podría obtener un orden para evitar esta desincronización entre domiciliarios

* Diseñar en una programación una solución a este problema de sincronización.
* Usando interfaces gráficas y se ayudara a un manejo más fácil del programa.
* Ayudar y dar a conocer el buen uso de esta app, enseñar por qué y el cómo está creada esta app.
* Ayudar a las necesidad de las empresas que están dedicadas a ofrecer este tipo de servició.
* Dar un mejor servicio a los clientes de dicha empresa con una mejor efectividad y eficacia.

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

En nuestro entorno universitario y comunitario el domiciliario se ha vuelto un medio de transporte muy crucial para esas ocasiones en las que necesitamos un transporte de rapidez ya sea por un descuido o para algún tipo de encargo personal y que sea rápido y barato.

En América latina se ve reflejado este problema en países que tienen cierto avance tecnológico y un buen comercio.

En el caso de Colombia se ve muy reflejado en casi todo el país, incluso la población de zonas rurales está presentando este tipo de problemas para llevar una buena organización de estos

Las causas de este problema son la falta de coordinación entre el personal de este servicio público.

Podemos notar que se está haciendo muy popular esta forma de transporte ya que nos brinda un poco de efectividad a la hora de hacernos un servicio, esto aún que ha sido una idea innovadora también ha traído muchos problemas ya que no hay un buen manejo a la hora de brindar el servicio porque no hay motos disponibles o porque simplemente ninguno contesta el radio, por eso queremos brindar esta app para que las operadoras se ahorren este tipo de molestias.

# MARCO TEÓRICO

Hoy en día las aplicaciones informáticas son mucho más ambiciosas que las necesidades de programación existentes en los años 1960, principalmente debido a las aplicaciones gráficas, por lo que las técnicas de **programación estructurada** no son suficientes.   Ello ha llevado al desarrollo de nuevas técnicas, tales como la [**programación orientada a objetos**](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n_orientada_a_objetos) y el desarrollo de entornos de programación que facilitan la programación de grandes aplicaciones.

Tradicionalmente, la programación fue hecha en una manera secuencial o lineal, es decir una serie de pasos consecutivos con estructuras consecutivas y bifurcaciones.

Los lenguajes basados en esta forma de programación ofrecían ventajas al principio, pero el problema ocurre cuando los sistemas se vuelven complejos. Estos programas escritos al estilo “espagueti” no ofrecen flexibilidad y el mantener una gran cantidad de líneas de código en sólo bloque se vuelve una tarea complicada.

* La programación es el proceso utilizado para idear y ordenar las acciones necesarias para realizar, para crear un programa, y que la computadora lo interprete y ejecute, las instrucciones deben escribirse en un lenguaje de programación. En sus comienzos las computadoras interpretaban solo instrucciones en un lenguaje específico, del más bajo nivel, conocido como código máquina, siendo éste excesivamente complicado para programar. De hecho, solo consiste en cadenas de números 1 y 0 (sistema binario). Para facilitar el trabajo de programación, los primeros científicos, que trabajaban en el área, decidieron reemplazar las instrucciones, secuencias de unos y ceros, por mnemónicos, que son abreviaturas en inglés de la función que cumple la instrucción; las codificaron y crearon así un lenguaje de mayor nivel, que se conoce como Assembly o lenguaje ensamblador. Por ejemplo, para sumar se podría usar la letra A de la palabra inglesa app (sumar).

**DESARROLLO DEL PROBLEMA**

Se realizó una app la cual tiene una variedad de botones y estos traen la información de cada domiciliario y si está activo ese día la cual facilitara a los la función de la operadora y así se ayudara a los clientes a tener un mejor servicio con una mejor efectividad.

Cabe recalcar que esta app tiene una interfaz esta ayudara que la empresa que la vaya a utilizar tenga un mejor y más claro manejo.

